

# Tema 6. Bloque II. Introducción al sistema operativo: el entorno Windows. Fundamentos. Trabajo en el entorno gráfico de Windows: ventanas, iconos, menús contextuales, cuadros de diálogo. El escritorio y sus elementos. El menú inicio. Copilot

- Resumen actualizado a Febrero 2026.
- Material Gratuito.
- Foroopositores.com

## Introducción

### 1. Sistema operativo y entorno Windows

Un **sistema operativo** es el software básico que permite al usuario comunicarse con el ordenador y gestionar los recursos del sistema (hardware, archivos, programas). **Windows** es un sistema operativo gráfico que facilita el uso del ordenador mediante ventanas, iconos y menús, orientado a usuarios de todos los niveles.

---

### 2. Fundamentos del entorno gráfico

El **entorno gráfico de Windows** se basa en la interacción visual mediante el ratón, el teclado y la pantalla. Sus principales ventajas son la facilidad de uso, la multitarea y la organización visual de la información.

Elementos clave del entorno gráfico:

- Uso de iconos y ventanas.
  - Interacción mediante menús y cuadros de diálogo.
  - Trabajo simultáneo con varias aplicaciones.
- 

### 3. Trabajo en el entorno gráfico de Windows

#### Ventanas

Son áreas donde se ejecutan los programas o se muestran carpetas. Incluyen:

- Barra de título (minimizar, maximizar, cerrar).
- Menús y barras de herramientas.
- Área de trabajo.
- Posibilidad de moverlas, redimensionarlas y organizarlas.

### **Iconos**

Representan archivos, carpetas, programas o accesos directos. Permiten acceder rápidamente a recursos del sistema.

### **Menús contextuales**

Aparecen al hacer clic derecho sobre un elemento. Ofrecen opciones relacionadas directamente con el objeto seleccionado (copiar, pegar, eliminar, propiedades, etc.).

### **Cuadros de diálogo**

Ventanas que permiten al usuario configurar opciones, confirmar acciones o introducir datos (guardar archivos, cambiar configuraciones, imprimir).

---

## **4. El escritorio y sus elementos**

El **escritorio** es la pantalla principal de Windows y el espacio de trabajo inicial.

Elementos del escritorio:

- Fondo de escritorio.
- Iconos y accesos directos.
- Barra de tareas.
- Área de notificación (reloj, sonido, red).

Sirve como punto central para acceder a programas y archivos.

---

## **5. El menú Inicio**

El **menú Inicio** es el principal medio de acceso a las funciones del sistema.

Permite:

- Abrir aplicaciones.
- Acceder a la configuración.
- Buscar archivos y programas.
- Apagar, reiniciar o suspender el equipo.

Está organizado para facilitar el acceso rápido a las funciones más utilizadas.

---

## 6. Copilot en Windows

**Copilot** es una herramienta de asistencia basada en inteligencia artificial integrada en Windows.

Funciones principales:

- Ayuda en la búsqueda de información.
  - Asistencia en tareas del sistema.
  - Apoyo en el uso de aplicaciones y resolución de dudas.
  - Mejora de la productividad mediante sugerencias y automatización básica.
-

# Introducción al sistema operativo: el entorno Windows

## 1. Concepto de sistema operativo

Un **sistema operativo (SO)** es el conjunto de programas básicos que permiten el funcionamiento de un ordenador y actúan como intermediario entre el usuario y el hardware. Su función principal es **gestionar los recursos del sistema** (procesador, memoria, almacenamiento, dispositivos de entrada y salida) y proporcionar una interfaz que facilite el uso del equipo.

Sin sistema operativo, el hardware no podría utilizarse de forma directa por el usuario.

---

## 2. Funciones principales del sistema operativo

El sistema operativo realiza múltiples tareas fundamentales, entre las que destacan:

- **Gestión del hardware:** controla el uso de la CPU, la memoria RAM, los discos y los periféricos.
  - **Gestión de procesos:** permite la ejecución simultánea de varios programas (multitarea).
  - **Gestión de archivos y carpetas:** organiza la información almacenada en el sistema.
  - **Gestión de usuarios:** controla permisos y niveles de acceso.
  - **Interfaz de usuario:** proporciona un entorno gráfico o de comandos para interactuar con el sistema.
- 

## 3. Windows como sistema operativo

**Windows** es un sistema operativo desarrollado por Microsoft, caracterizado por su **interfaz gráfica intuitiva**, orientada a facilitar el uso del ordenador mediante elementos visuales.

Entre sus características principales se encuentran:

- Facilidad de aprendizaje.
  - Amplia compatibilidad con programas y dispositivos.
  - Uso generalizado en entornos domésticos, educativos y profesionales.
  - Actualizaciones frecuentes de seguridad y funcionalidad.
- 

## 4. El entorno gráfico de Windows

El entorno gráfico de Windows se basa en la interacción visual con el sistema mediante el ratón, el teclado y la pantalla. Permite al usuario realizar acciones de forma sencilla sin necesidad de conocimientos técnicos avanzados.

Los elementos básicos del entorno gráfico son:

- Ventanas
- Iconos
- Menús
- Cuadros de diálogo

Este entorno facilita la **usabilidad**, la **productividad** y el trabajo multitarea.

---

## 5. Ventanas

Las **ventanas** son espacios rectangulares donde se muestran aplicaciones, documentos o carpetas.

Componentes habituales de una ventana:

- Barra de título, con los botones de minimizar, maximizar/restaurar y cerrar.
- Barra de menús y herramientas.
- Área de trabajo.
- Barras de desplazamiento.

Las ventanas pueden moverse, cambiar de tamaño, minimizarse o cerrarse, lo que permite organizar el trabajo en pantalla.

---

## 6. Iconos

Los **iconos** son representaciones gráficas de programas, archivos, carpetas o accesos directos.

Facilitan el acceso rápido a los recursos del sistema y ayudan a identificar visualmente los distintos elementos.

---

## 7. Menús y menús contextuales

Los **menús** muestran listas de opciones disponibles dentro de una aplicación. Los **menús contextuales** aparecen al hacer clic con el botón derecho del ratón y ofrecen opciones relacionadas con el elemento seleccionado, mejorando la rapidez y eficiencia en el trabajo.

---

## 8. Cuadros de diálogo

Los **cuadros de diálogo** son ventanas auxiliares que permiten al usuario:

- Introducir datos.
- Configurar opciones.
- Confirmar o cancelar acciones.

Ejemplos comunes son los cuadros para guardar archivos, imprimir documentos o modificar configuraciones del sistema.

---

## 9. El escritorio de Windows

El **escritorio** es la pantalla principal que aparece al iniciar Windows y constituye el espacio básico de trabajo del usuario.

Incluye:

- Fondo de escritorio.
- Iconos y accesos directos.
- Barra de tareas.
- Área de notificación (reloj, red, volumen).

El escritorio actúa como punto de partida para acceder a programas y archivos.

---

## 10. La barra de tareas

La **barra de tareas**, situada generalmente en la parte inferior de la pantalla, permite:

- Ver las aplicaciones abiertas.
  - Cambiar rápidamente entre programas.
  - Acceder al menú Inicio.
  - Visualizar notificaciones del sistema.
- 

## 11. El menú Inicio

El **menú Inicio** es el elemento central para acceder a las funciones del sistema operativo.

Desde él se puede:

- Abrir aplicaciones instaladas.
- Acceder a la configuración del sistema.
- Buscar archivos y programas.

- Apagar, reiniciar o suspender el equipo.

Está diseñado para ofrecer un acceso rápido y organizado a los recursos más utilizados.

---

## **12. Importancia del entorno Windows**

El entorno Windows facilita la interacción entre el usuario y el sistema, permitiendo realizar tareas de forma eficiente, intuitiva y segura. Su estructura gráfica y sus herramientas integradas hacen posible el trabajo multitarea, la organización de la información y el uso generalizado del ordenador sin necesidad de conocimientos técnicos avanzados.

---

# Fundamentos del sistema operativo y del entorno Windows

## 1. Concepto de sistema operativo

El **sistema operativo** es el software esencial que permite el funcionamiento de un sistema informático. Actúa como intermediario entre el **hardware** (componentes físicos del ordenador) y el **usuario**, garantizando que los recursos del sistema se utilicen de forma eficiente, segura y ordenada.

Sin un sistema operativo, el usuario no podría interactuar con el ordenador ni ejecutar aplicaciones de manera funcional.

---

## 2. Funciones básicas del sistema operativo

Los fundamentos de un sistema operativo se basan en una serie de funciones esenciales:

- **Gestión del procesador (CPU):** administra el tiempo de uso del procesador entre los distintos programas en ejecución.
  - **Gestión de la memoria:** controla el uso de la memoria RAM, asignando espacio a los procesos y liberándolo cuando dejan de utilizarse.
  - **Gestión del almacenamiento:** organiza la información en discos mediante sistemas de archivos.
  - **Gestión de dispositivos:** controla periféricos de entrada y salida como teclado, ratón, impresoras o pantallas.
  - **Gestión de procesos:** permite la ejecución simultánea de varias tareas (multitarea).
  - **Seguridad y control de accesos:** protege la información y limita el acceso según permisos de usuario.
- 

## 3. Interfaz de usuario

Un fundamento clave del sistema operativo es la **interfaz de usuario**, que permite la comunicación entre el usuario y el sistema.

Existen dos tipos principales:

- **Interfaz de línea de comandos (CLI):** basada en instrucciones escritas.
- **Interfaz gráfica de usuario (GUI):** basada en elementos visuales.

Windows utiliza principalmente una **interfaz gráfica**, lo que facilita su uso incluso a usuarios sin conocimientos técnicos avanzados.

---

## 4. Fundamentos del entorno gráfico de Windows

El entorno gráfico de Windows se apoya en la metáfora del escritorio y en la interacción directa con elementos visuales.

Principios fundamentales:

- **Uso de ventanas** para ejecutar y organizar aplicaciones.
- **Iconos** como representación visual de archivos y programas.
- **Menús** para acceder a funciones.
- **Cuadros de diálogo** para configurar y confirmar acciones.

Este diseño permite una navegación intuitiva y un aprendizaje progresivo del sistema.

---

## 5. Multitarea y multitarea gráfica

Uno de los fundamentos clave de Windows es la **capacidad multitarea**, que permite ejecutar varios programas de forma simultánea.

El usuario puede:

- Cambiar entre aplicaciones abiertas.
- Minimizar, maximizar y organizar ventanas.
- Trabajar con varios documentos al mismo tiempo.

Esto incrementa la productividad y la eficiencia del usuario.

---

## 6. Organización de la información

Windows se fundamenta en una **estructura jerárquica de archivos y carpetas**, que facilita el almacenamiento y la localización de la información.

Características principales:

- Uso de unidades de almacenamiento (disco duro, SSD, unidades externas).
- Clasificación en carpetas y subcarpetas.
- Asignación de nombres, extensiones y atributos a los archivos.

Esta organización permite un acceso rápido y ordenado a los datos.

---

## 7. Interacción mediante dispositivos de entrada

El uso del sistema operativo se basa en la interacción con dispositivos como:

- Teclado.
- Ratón.
- Pantalla táctil (en equipos compatibles).

Las acciones básicas incluyen clic, doble clic, arrastrar y soltar, combinaciones de teclas y gestos táctiles.

---

## 8. Principios de usabilidad y accesibilidad

Windows incorpora fundamentos de **usabilidad**, orientados a facilitar el aprendizaje y el uso del sistema.

Además, incluye **herramientas de accesibilidad** que permiten su utilización por personas con diversidad funcional, como:

- Lupa.
  - Narrador.
  - Teclado en pantalla.
  - Ajustes de contraste y tamaño de texto.
- 

## 9. Importancia de los fundamentos

Conocer los fundamentos del sistema operativo y del entorno Windows es esencial para:

- Utilizar el ordenador de forma eficiente.
- Resolver problemas básicos.
- Comprender el funcionamiento general del sistema.
- Aprovechar al máximo las herramientas disponibles.

Estos fundamentos constituyen la base para el uso de aplicaciones, la administración básica del sistema y el aprendizaje de conocimientos informáticos más avanzados.

---

# Trabajo en el entorno gráfico de Windows

El entorno gráfico de Windows permite al usuario interactuar con el sistema operativo de forma visual e intuitiva, utilizando principalmente el ratón y el teclado. El trabajo diario se basa en la manipulación de elementos gráficos que representan aplicaciones, archivos y funciones del sistema.

---

## 1. Ventanas

Las **ventanas** son los espacios gráficos en los que se muestran las aplicaciones, documentos o carpetas. Constituyen el elemento central del entorno gráfico de Windows.

### Características principales:

- Permiten ejecutar programas y visualizar información.
- Facilitan la multitarea al poder trabajar con varias ventanas abiertas simultáneamente.
- Pueden moverse, redimensionarse, minimizarse, maximizarse o cerrarse.

### Elementos de una ventana:

- **Barra de título:** muestra el nombre del programa o documento y contiene los botones de control.
  - **Botones de control:** minimizar, maximizar/restaurar y cerrar.
  - **Barra de menús y herramientas:** ofrece acceso a las funciones del programa.
  - **Área de trabajo:** zona principal donde se desarrolla la tarea.
  - **Barras de desplazamiento:** permiten moverse por el contenido cuando no cabe en pantalla.
- 

## 2. Iconos

Los **iconos** son representaciones gráficas que identifican y permiten acceder a programas, archivos, carpetas o accesos directos.

### Funciones de los iconos:

- Facilitan el reconocimiento visual de los elementos del sistema.
- Permiten un acceso rápido mediante doble clic.
- Ayudan a organizar el escritorio y las carpetas.

### Tipos de iconos:

- Iconos de aplicaciones.
- Iconos de archivos.
- Iconos de carpetas.

- Accesos directos (identificados con una flecha).
- 

### 3. Menús contextuales

Los **menús contextuales** aparecen al hacer clic con el botón derecho del ratón sobre un elemento. Ofrecen opciones relacionadas directamente con el objeto seleccionado.

#### Características:

- Presentan acciones frecuentes de forma rápida.
- Cambian según el tipo de elemento seleccionado.
- Permiten trabajar de manera más eficiente sin acceder a menús generales.

#### Opciones habituales:

- Abrir.
  - Copiar, cortar y pegar.
  - Eliminar.
  - Renombrar.
  - Propiedades.
- 

### 4. Cuadros de diálogo

Los **cuadros de diálogo** son ventanas auxiliares que permiten al usuario interactuar con el sistema para configurar opciones o confirmar acciones.

#### Funciones principales:

- Solicitar información al usuario.
- Mostrar opciones de configuración.
- Confirmar o cancelar operaciones.

#### Tipos de cuadros de diálogo:

- **Cuadros de confirmación:** piden validar una acción (eliminar, cerrar sin guardar).
  - **Cuadros de configuración:** permiten modificar parámetros del sistema o de una aplicación.
  - **Cuadros de selección:** elegir archivos, carpetas o impresoras.
- 

### 5. Importancia del trabajo en el entorno gráfico

El dominio del entorno gráfico de Windows permite:

- Utilizar el sistema de forma eficiente.
- Organizar mejor la información.
- Reducir errores y tiempos de trabajo.
- Facilitar el aprendizaje y la productividad del usuario.

El uso adecuado de ventanas, iconos, menús contextuales y cuadros de diálogo constituye la base del manejo cotidiano del sistema operativo Windows.

---

Foro Opositores

# El escritorio y sus elementos

El **escritorio de Windows** es la pantalla principal que aparece al iniciar el sistema operativo. Constituye el espacio básico de trabajo del usuario y actúa como punto de partida para acceder a programas, archivos y funciones del sistema.

---

## 1. El escritorio

El escritorio funciona como una **superficie de trabajo virtual**, similar a una mesa real, donde el usuario organiza accesos a los recursos que utiliza con mayor frecuencia.

Sus principales funciones son:

- Facilitar el acceso rápido a programas y documentos.
  - Mostrar información del estado del sistema.
  - Permitir la organización visual del trabajo.
- 

## 2. Fondo de escritorio

El **fondo de escritorio** es la imagen o color que se muestra detrás de los iconos.

Funciones:

- Personalización del entorno de trabajo.
  - Mejora de la identificación del usuario con el sistema.
  - Puede configurarse desde las opciones de personalización.
- 

## 3. Iconos del escritorio

Los **iconos del escritorio** representan programas, archivos, carpetas o accesos directos.

Tipos habituales:

- Iconos del sistema (Este equipo, Papelera de reciclaje).
- Iconos de aplicaciones.
- Accesos directos.

Permiten abrir elementos rápidamente mediante doble clic y pueden organizarse libremente en el escritorio.

---

## 4. Barra de tareas

La **barra de tareas**, situada generalmente en la parte inferior de la pantalla, es uno de los elementos más importantes del escritorio.

Funciones principales:

- Mostrar las aplicaciones abiertas.
- Permitir el cambio rápido entre programas.
- Acceso al menú Inicio.
- Mostrar el área de notificación.

Puede personalizarse en posición, tamaño y comportamiento.

---

## 5. Área de notificación

El **área de notificación**, también conocida como bandeja del sistema, se encuentra normalmente en el extremo derecho de la barra de tareas.

Muestra:

- Reloj y fecha.
- Estado de la red.
- Volumen del sonido.
- Notificaciones del sistema y aplicaciones.

Permite acceder rápidamente a funciones y avisos importantes.

---

## 6. El menú Inicio

El **menú Inicio** es el principal punto de acceso a las funciones del sistema operativo.

Desde él se puede:

- Abrir aplicaciones.
- Buscar archivos y programas.
- Acceder a la configuración del sistema.
- Apagar, reiniciar o suspender el equipo.

Su diseño facilita una navegación rápida e intuitiva.

---

## 7. Accesos directos

Los **accesos directos** son enlaces a programas, archivos o carpetas que permiten abrirlos sin necesidad de navegar por su ubicación original.

Se identifican por una flecha en el icono y pueden crearse, eliminarse o mover sin afectar al elemento original.

---

## 8. Importancia del escritorio

El escritorio es un elemento clave del entorno Windows porque:

- Centraliza el acceso a recursos.
- Facilita la organización del trabajo.
- Mejora la productividad y la comodidad del usuario.

El conocimiento y uso adecuado de sus elementos permite un manejo eficaz del sistema operativo Windows.

---

# El menú Inicio

El **menú Inicio** es uno de los elementos fundamentales del entorno Windows y constituye el **principal punto de acceso** a las funciones, aplicaciones y configuraciones del sistema operativo. Permite al usuario iniciar el trabajo, localizar recursos y gestionar el equipo de forma rápida e intuitiva.

---

## 1. Concepto y función del menú Inicio

El menú Inicio es un **panel de acceso centralizado** que conecta al usuario con todos los elementos importantes del sistema.

Sus funciones principales son:

- Acceder a aplicaciones y programas instalados.
  - Buscar archivos, carpetas y aplicaciones.
  - Acceder a la configuración del sistema.
  - Gestionar el encendido y apagado del equipo.
- 

## 2. Acceso al menú Inicio

El menú Inicio puede abrirse de varias formas:

- Haciendo clic en el botón **Inicio** de la barra de tareas.
- Pulsando la tecla **Windows** del teclado.

Esto garantiza un acceso rápido en cualquier momento del trabajo.

---

## 3. Estructura del menú Inicio

El menú Inicio está organizado para facilitar la localización de recursos y se compone, generalmente, de las siguientes áreas:

### a) Lista de aplicaciones

Muestra todas las aplicaciones instaladas en el sistema, normalmente ordenadas alfabéticamente.

Permite:

- Abrir programas.
- Localizar aplicaciones de forma sistemática.
- Acceder a herramientas del sistema.

## **b) Aplicaciones ancladas**

Incluye accesos directos a aplicaciones usadas con frecuencia.

Ventajas:

- Acceso rápido a programas habituales.
- Personalización según las necesidades del usuario.
- Posibilidad de anclar o desanclar aplicaciones.

## **c) Cuadro de búsqueda**

Permite buscar:

- Programas.
- Archivos y carpetas.
- Configuraciones del sistema.

La búsqueda es dinámica y muestra resultados mientras el usuario escribe.

---

## **4. Acceso a la configuración**

Desde el menú Inicio se puede acceder directamente a la **configuración del sistema**, lo que permite modificar:

- Opciones de personalización.
- Configuración de dispositivos.
- Red e Internet.
- Cuentas de usuario.
- Actualizaciones y seguridad.

Esto centraliza el control del sistema operativo.

---

## **5. Opciones de apagado y sesión**

El menú Inicio incluye las opciones relacionadas con el estado del equipo:

- Apagar.
- Reiniciar.
- Suspender.
- Cerrar sesión o cambiar de usuario.

Estas opciones permiten gestionar el uso del ordenador de forma segura y controlada.

---

## 6. Personalización del menú Inicio

El menú Inicio es **configurable**, lo que permite adaptarlo a las preferencias del usuario.

Opciones habituales de personalización:

- Anclar o desanclar aplicaciones.
- Cambiar el tamaño del menú.
- Organizar accesos directos.
- Ajustar qué elementos aparecen visibles.

La personalización mejora la productividad y comodidad de uso.

---

## 7. Importancia del menú Inicio

El menú Inicio es esencial porque:

- Centraliza el acceso a los recursos del sistema.
- Facilita la navegación y la organización.
- Reduce el tiempo necesario para localizar programas y funciones.
- Permite un uso eficiente del sistema operativo.

El conocimiento del menú Inicio y de sus posibilidades es clave para un manejo eficaz del entorno Windows.

---

# Copilot en Windows

## 1. Concepto de Copilot

**Copilot** es un **asistente digital basado en inteligencia artificial** integrado en el sistema operativo Windows. Su finalidad es **ayudar al usuario** en la realización de tareas, la búsqueda de información y el uso del sistema, actuando como apoyo inteligente dentro del entorno de trabajo.

Copilot está diseñado para mejorar la **productividad**, facilitar el aprendizaje y simplificar el manejo del sistema operativo y de las aplicaciones.

---

## 2. Integración de Copilot en Windows

Copilot se encuentra integrado directamente en Windows, lo que permite acceder a él de forma rápida desde el entorno gráfico.

Su integración permite:

- Interactuar con el sistema mediante lenguaje natural.
- Obtener ayuda contextual sin salir del entorno de trabajo.
- Acceder a información y funciones del sistema de manera guiada.

Esta integración refuerza la idea de Windows como un sistema operativo orientado a la eficiencia y la asistencia al usuario.

---

## 3. Funciones principales de Copilot

Copilot ofrece distintas funciones de apoyo, entre las que destacan:

- **Búsqueda de información:** responde a preguntas sobre el uso de Windows, conceptos generales o tareas concretas.
  - **Ayuda en el uso del sistema:** orienta al usuario sobre cómo realizar configuraciones o utilizar determinadas funciones.
  - **Asistencia en aplicaciones:** apoya el trabajo con programas habituales, ofreciendo sugerencias o explicaciones.
  - **Resolución de dudas:** proporciona explicaciones claras y guiadas ante problemas o preguntas frecuentes.
  - **Optimización del trabajo:** sugiere formas más rápidas o eficientes de realizar tareas.
- 

## 4. Interacción con el usuario

Copilot permite una interacción **natural y sencilla**, basada principalmente en el uso del lenguaje escrito.

Características de la interacción:

- No requiere conocimientos técnicos avanzados.
- Ofrece respuestas claras y contextualizadas.
- Se adapta al tipo de consulta realizada por el usuario.

Esto facilita su uso tanto a usuarios principiantes como avanzados.

---

## 5. Ventajas del uso de Copilot

El uso de Copilot en Windows aporta múltiples ventajas:

- Reduce el tiempo necesario para realizar tareas.
  - Facilita el aprendizaje del sistema operativo.
  - Mejora la accesibilidad a la información.
  - Aumenta la autonomía del usuario.
  - Disminuye la necesidad de soporte técnico externo.
- 

## 6. Copilot y productividad

Copilot contribuye directamente a la **productividad del usuario**, al servir como apoyo constante durante el trabajo diario. Permite resolver dudas al instante, recibir orientación y optimizar el uso del sistema y de las aplicaciones.

---

## 7. Importancia de Copilot en el entorno Windows

Copilot representa una evolución del entorno Windows hacia un sistema más **inteligente, asistido y orientado al usuario**, donde la inteligencia artificial se convierte en una herramienta integrada para mejorar la experiencia de uso.

Su conocimiento básico es relevante para comprender las nuevas tendencias en sistemas operativos y la incorporación de la inteligencia artificial en el trabajo informático cotidiano.

# Principales atajos de teclado en Windows

Los **atajos de teclado** permiten ejecutar acciones rápidamente sin usar el ratón, mejorando la **productividad**, la **eficiencia** y la **accesibilidad** del sistema.

---

## 1. Atajos generales del sistema

- **Ctrl + C** → Copiar
  - **Ctrl + X** → Cortar
  - **Ctrl + V** → Pegar
  - **Ctrl + Z** → Deshacer
  - **Ctrl + Y** → Rehacer
  - **Ctrl + A** → Seleccionar todo
  - **Ctrl + S** → Guardar
  - **Ctrl + P** → Imprimir
  - **Ctrl + F** → Buscar
- 

## 2. Atajos con la tecla Windows

- **Windows** → Abrir el menú Inicio
  - **Windows + D** → Mostrar u ocultar el escritorio
  - **Windows + E** → Abrir el Explorador de archivos
  - **Windows + I** → Abrir Configuración
  - **Windows + L** → Bloquear el equipo
  - **Windows + R** → Abrir el cuadro Ejecutar
  - **Windows + S** → Abrir búsqueda
  - **Windows + Tab** → Vista de tareas
  - **Windows + A** → Centro de notificaciones / acciones rápidas
- 

## 3. Gestión de ventanas

- **Alt + Tab** → Cambiar entre aplicaciones abiertas
  - **Alt + F4** → Cerrar la ventana o aplicación activa
  - **Windows + ↑** → Maximizar ventana
  - **Windows + ↓** → Restaurar o minimizar ventana
  - **Windows + ← / →** → Ajustar ventana a la izquierda o derecha
  - **Ctrl + Alt + Supr** → Opciones de seguridad
- 

## 4. Explorador de archivos

- **Ctrl + N** → Nueva ventana del Explorador

- **Ctrl + Shift + N** → Crear nueva carpeta
  - **F2** → Renombrar archivo o carpeta
  - **Supr** → Eliminar elemento
  - **Shift + Supr** → Eliminar definitivamente
  - **Alt + Enter** → Propiedades del elemento
- 

## 5. Navegación y edición de texto

- **Inicio / Fin** → Ir al principio o final de una línea
  - **Ctrl + Inicio / Fin** → Ir al inicio o final del documento
  - **Ctrl + ← / →** → Moverse palabra a palabra
  - **Shift + flechas** → Seleccionar texto
- 

## 6. Atajos de función más habituales

- **F1** → Ayuda
  - **F5** → Actualizar
  - **F11** → Pantalla completa (en navegadores)
  - **Esc** → Cancelar acción o cerrar menús
- 

## 7. Importancia de los atajos de teclado

El uso de atajos:

- Aumenta la velocidad de trabajo.
- Reduce el uso del ratón.
- Mejora la ergonomía.
- Es habitual en **preguntas tipo test y temarios oficiales**.